

# Quand la PSP se la joue GPS

L'actu de la semaine

▼ Pas de jeu, pas de film, et pourtant nous avons bien affaire à la PSP

**BRUXELLES** ▼ Petit rappel des faits. Septembre 2005: alors que Sony n'avait été actif que dans le segment de la console de salon, voilà qu'il se lance dans la portable. Mais pas pour produire un ersatz de Game Boy. Dès lors, la PSP se démarque en se positionnant comme un support multimédia – films, musiques, photos, internet – qui accorde sa priorité au jeu.

Trois ans après, il s'en est écoulé 37,6 millions dans le monde dont 626.000 au Benelux. Côté jeux, on arrive à 157 millions ce qui représente une moyenne de 4,2 jeux par joueur. En septembre 2007, sort la *Slim lite*: 30% plus petite, 20% plus légère. Puis, en septembre 2007, une webcam inaugure *GO!*, une gamme d'accessoires pour la console. L'idée de la *Go! Cam* n'était pas de concurrencer Nikon ou Canon, mais de privilégier le fun et de contenter les 18-34 qui représentent l'essentiel du public de la PSP. Autre volet de la gamme: *Go! Messenger*, gratuit celui-là, propose de chatter en son et en vidéo. Incompatible avec MSN, il utilise un clavier intuitif et dispose

d'une liste d'amis qui repère ceux qui sont connectés.

Tout cela nous amène à *Go! Explore*, troisième application de la gamme, fraîchement parue. Elle ne vise pas à concurrencer Tom Tom, Mio et c<sup>ie</sup>. À nouveau, c'est un bonus clairement destiné à ceux qui possèdent déjà la PSP et qui veulent l'élargir à d'autres applications. Ce qui n'empêche qu'un *bundle* (PSP+GPS) existe. L'appareil peut être employé en mode piéton, mais, prudence, vu la vitesse avec laquelle les batteries s'épuisent, ça risque de jouer

des mauvais tours. Quant aux cartes (le Benelux est fourni par défaut), elles ont été établies par la société Télé Atlas (basée à Gand) à partir de données captées par des camions équipés de caméras stéréoscopiques.

**Le premier en full 3D**

Des éléments (monuments, bâtiments emblématiques) en 3D texturée pour plusieurs villes, certaines étant en full 3D, constituent une des particularités du *Go! Explore*.

On reconnaît

alors la forme des édifices, leur taille, leur couleur. Pour la Belgique, c'est Anvers qui en bénéficie. Et pourquoi pas Bruxelles qui est tout de même la capitale? Pas de panique, on peut le télécharger gratuitement sur le *PlayStation Store*. À noter que l'*Atomium* a été retiré pour une question de droits. Et que, régulièrement, les cartes pourront être mises à jour via un site dédié.

**En pratique**

Il faut un solide temps pour que les satellites vous localisent la première fois. Et même les suivantes. C'est le gros désavantage, mais pénible, de l'accessoire. Lequel ressemble à un petit clapet qu'on fixe en haut de la PSP. Il se rabat de manière à ce qu'il demeure parallèle au ciel.

On a aussi remarqué que ça décrochait assez vite. Rues étroites avec des maisons de deux étages: plus de signal! Pas longtemps, mais c'est déjà trop. En mode piéton. En voiture ça va mieux. L'image est fluide, mais la flèche bleue qui nous représente se distingue mal du trajet de même teinte.

Le parcours qui progresse comme une jauge aurait été plus clair. Rien que pour la Belgique, le logiciel stocke plus de 600.000 points d'intérêts: stations d'essence, hôtels, restaurants, aéroports... ce n'est pas rien. Masculine ou féminine, la voix qui commente la route est suave et agréable à souhait. Elle guide dans le détail, parfois trop: virage à 600 mètres, 500 mètres, 400 mètres... Remarque, cela autorise un guidage vocal.

Cette voix, on pourra en changer le timbre à partir de septembre, période à laquelle les organes de *be-kende Vlamingen* ou *Wallons connus* seront téléchargeables.

Le GPS est vendu selon différentes formules: GPS avec carte Benelux, accessoires auto: 149€. Et avec la PSP: 299€. Il y a même une formule (à partir de 11.560€) où vous avez un Polo United de VW en prime. Le constructeur allemand va sortir une série avec la PSP et *Go! Explore* installés d'origine. Un prix qu'il faudra grever de l'achat d'un *memory stick* pour recueillir les mégas de la carte et permettre une utilisation fluide. Sans quoi, on vous le dit tout net, ce n'est pas la peine. On peut télécharger toute l'Europe sur le net pour 29,99€, un pays pour 9,99€ ou un forfait de sept pays qu'on sélectionne pour 19,99€. Bref un bel objet, riche en possibilités mais perfectible.

Erik Machielsen

Go! Explore – PSP – Sony/SCEB



Go! Explore: un GPS qui carbure à la PSP. (SONY)

Jeux et logiciels pour PC et consoles

Enregistrer sous

## Mass Effect



Déjà considéré comme un très bon jeu de rôle et d'action lors de sa sortie, fin 2007, sur Xbox 360, *Mass Effect* s'avère tout aussi convainquant dans sa version PC qu'on attendait avec une certaine impatience. Certains affirment même que cette version gomme les quelques erreurs de sa petite sœur sortie sur console. Quoi qu'il en soit, nous avons ici la preuve que les portages réussis sont possibles. Ceci est un excellent jeu de rôle aux graphismes de qualité, à la jouabilité frôlant la perfection, au son et au scénario de grande qualité. On aimerait que ce grand voyage dans l'espace ne prenne jamais fin. Notez qu'une fois la mission principale réussie, il reste bien des endroits à découvrir... J.G.

Mass Effect – PC – Éditeur: Electronic Arts

## Lego Indiana Jones: la trilogie originale

Indiana Jones allie l'humour via des séquences cinématiques où les personnes s'expriment en grognant et l'univers des premiers films avec des lieux et des situations qu'on retrouve de manière quasi chronologique. Les décors et les personnages sont en blocs Lego, parfois interactifs. Outre son fouet, Indiana est accompagné d'un ou d'une comparse (avec un copain en mode coopération) qu'on sélectionne en fonction de ses capacités à résoudre un certain type de problème. Facile, linéaire, soigné, dynamique, plaisant, classique dans son fond, original dans sa forme, il ne s'agit de rien d'autre qu'un jeu de plates-formes truffé de petites énigmes dont la résolution permet de progresser. E.M.

Lego Indiana Jones: la trilogie originale – PS3 – Éd.: LucasArts



## Ninja Gaiden II



Une vraie boucherie. Ça dépêche à tout va, gicle haut et tache les murs et les sols. Mais utilisée comme un *gimmick*, cette hémoglobine qui rougit des décors souvent gris fait plus sourire plus qu'elle n'effraie. Évoluant dans diverses parties du monde (Tokyo, New York...), ce jeu de combat entre ninjas (et autres créatures aux crocs affûtés) brille déjà par sa réalisation presque impeccable. Pour le reste, le scénario n'est là que pour faire tapisserie, tout étant prétexte à des actions et à des défis ardues que des techniques de plus en plus élaborées permettent de relever. Le jeu offre divers modes et dès que vous passez en moyen, oubliez si vous n'êtes pas un *hard gamer* aguerri. E.M.

Ninja Gaiden II – Xbox 360 – Éditeur: Tecmo

## Everybody's Golf 2

Le jeu ne déroge pas à la rigueur, la concentration et l'attention que requiert le golf au naturel. La précision des coups, pour toute simple qu'elle soit (presser le bouton pour faire grimper une jauge de puissance et la lâcher au bon moment) est diabolique. Et le relief et les conditions atmosphériques (le vent) ne sont pas là pour tenir la chandelle. Alors, tenez-en compte. Vingt-quatre personnages (à débloquent), la possibilité de jouer des tournois à 16 en ligne (chacun son tour, ça fait longtemps à attendre) pour ce qu'on peut donc considérer comme une simulation drapée sous un look arcade. E.M.

Everybody's Golf 2 – PSP – Éditeur: Sony



## Mr. Bean



*Mr. Bean* pour les enfants ou le public dit des *casuals games* (joueurs occasionnels). C'est en effet Atkinson version dessin animé dans un jeu de plates-formes des plus convenus. Pas d'actions compliquées, tout étant essentiellement axé sur les sauts et petites choses à éviter. Alors qu'il allait partir en vacances avec sa copine Irma, Mr. Bean s'aperçoit que son Nounours à disparu. Sa recherche le conduit dans un univers farfelu où il rencontre des taupes, des abeilles, des grenouilles. Pour se défendre ou éliminer, il dispose de certains objets comme des sprays ou un bonnet d'âne qui le rend invulnérable et il bondit pour éviter des explosions. Des mini-jeux, à débloquent, ont été implémentés, qui sont jouables à deux. Bien que cela ne modifie en rien sa forme, le jeu peut-être re-joué, Irma remplaçant Mr. Bean. E.M.

Mr. Bean – DS – Éditeur: Blast

## En bref...

► Pas de Blu-ray pour la Xbox 360 annonce Shane Kim, patron de la division jeux de Microsoft. Il croit davantage au téléchargement, le jour où il y aura des cartes SD ou des clés USB permettant de stocker de grosses quantités. Certes, mais un Blu-ray, ce sont des jeux d'au moins dix Giga. Ce n'est donc pas pour tout de suite. Ces supports de mémoire, il faudra les acheter; ce qui fera cher pour un jeu sans boîtier, sans jaquette et sans mode d'emploi imprimé... E.M.  
 ► Le dernier single de Mötley Crüe, *Saints of Los Angeles*, a téléchargé 47.000 fois par les joueurs de *Guitar Hero 3*, contre 10.000 sur iTunes. Le jeu est donc devenu un support de vente plus qu'intéressant pour les maisons de disques. E.M.  
 ► Le P.D.G. de Take Two a indiqué qu'il lui paraîtrait plus logique qu'un *Bioshock 3* paraisse en 2010, en même temps que le film. *Bioshock 2*, ce sera donc pour l'an prochain. E.M.  
 ► Parmi les rumeurs qui circulent à Hollywood, en voilà deux qui nous intéressent: *Metal Gear Solid* serait réalisé, pour le cinéma, par Paul Thomas Anderson, le réalisateur de *Magnolia*. Et Bruce Willis a été pressenti pour jouer Kane dans l'adaptation de *Kane and Lynch: Dead Men*. E.M.  
 ► Pas de *Getaway* pour la PS3. Raisons financières. Le *GTA like* de Sony devient donc de l'histoire ancienne. E.M.

www.dh.be/jeuxvideo